# Documentation du projet Pokémon

Ce projet instancie 4 Pokémons pour les tests, chaque Pokémon a des points de vie et des points de pouvoir et des cris spécifiques.

Le programme va prendre au hasard 2 Pokémons et les faire combattre en comparant leur pouvoir, il s’arrête quand il ne reste qu’un seul Pokémon dans le tournoi.

Point négatif : Ma fonction de combat est très simple.

Je n’ai pas eu le temps pour afficher le vainqueur du tournoi (ce qui doit être simple).

Point d’amélioration :

J’ai créé des sous classes de la classe Pokémon, pour ajouter les point faible des pokémons en fonction de leur élément de base (eau, feu ect).

Conclusion :

Etant débutant, je suis fière du projet que j’ai fait même s’il n’est pas complet, je rend quelque chose de fonctionnel.